

Tool-Check | Kahoot!

Digitale Quizspiele mit Spaßfaktor

Was ist Kahoot?

Kahoot ist ein Webtool zum Erstellen von digitalen Quizspielen und Umfragen im Multiple-Choice-Format. Gespielt werden die Kahoots im Klassenverbund: Die Fragen werden auf dem Smartboard oder per Beamer präsentiert und die Schülerinnen und Schüler wählen die richtigen Antworten per Smartphone aus. Bei Quizspielen erfolgt nach jeder Frage ein Ranking der Schülerleistungen, gemessen an Richtigkeit und Schnelligkeit beim Beantworten der Fragen. Dieses Gaming-Element wirkt auf die Schülerinnen und Schüler sehr motivierend. Kahoot kann im Browser und als App genutzt werden.

Wofür kann Kahoot eingesetzt werden?

- Feedback & Lernerfolgskontrolle
- Motivation
- Wiederholung

Wie nutzt man Kahoot?

Auf <https://kahoot.com> muss zunächst ein Nutzerkonto angelegt werden. Über den lila Button „Neues K!“ in der Kopfzeile wird ein neues Kahoot erstellt. Es kann zwischen vier Spielarten (Quiz, Jumble, Umfrage und Diskussion) gewählt werden. Dem Kahoot muss ein Titel und eine Beschreibung hinzugefügt werden. Im Anschluss daran werden die Fragen und die Antwortmöglichkeiten eingegeben. Die richtige Antwort wird mit einem Häkchen markiert. Mit „Save“ wird das Quiz gespeichert und kann dann unter „My Kahoots“ abgerufen werden. Gestartet wird das Spiel über den „Play“ Button. Die Mitspieler können sich per Smartphone, Tablet oder PC unter www.kahoot.it mit der angezeigten Game Pin in das Quiz einwählen.

Welche Technik wird benötigt?

- Zum Erstellen: Computer mit Internetzugang
- Zum Spielen: Computer, Tablet oder Smartphone mit Internetzugang sowie Präsentationstechnik

Wie kann Kahoot eingebettet / Ergebnisse gesichert werden?

- Teilnahme am Kahoot über Game Pin möglich
- Teilen des Kahoot per Link möglich

Welche Nachteile gibt es?

- Nur auf Englisch verfügbar
- Schüler sind meist so begeistert vom Spiel, dass zwischenzeitliche Erklärungen und Reflexionen schwierig sind

Woran erkennt man, dass eine Website Daten verschlüsselt überträgt?



Tool-Check Kahoot

kostenlos	✓
ohne Registrierung für LK	✗
ohne Registrierung für SuS	✓
browserbasiert	✓
Android und iOS App	✓
offline verfügbar	✗
werbefrei	✓

Datenschutz und Privatsphäre

- Die Daten werden auf außereuropäischen Servern gespeichert, es wird spezieller Schutz für Daten von Schülerinnen und Schülern unter 16 Jahren versprochen
- Für Lehrkräfte ist eine Registrierung mit E-Mail Adresse und Nutzernamen notwendig

Einsatzbeispiele für den Unterricht

- Englisch: Quizspiel zur Vokabelkontrolle am Ende einer Unterrichtseinheit
- Geschichte: Jumble, bei dem verschiedene geschichtliche Ereignisse in die richtige Reihenfolge gebracht werden müssen
- Biologie: Umfrage zum Umweltbewusstsein und -verhalten der Schülerinnen und Schüler zum Einstieg in das Thema