

Checkliste zur Vorbereitung

Lehrkräftefortbildung Programmieren im Unterricht

Bitte stellen Sie sicher, dass die räumlichen und technischen Voraussetzungen zum Workshop-Termin erfüllt sind und die genannten Materialien vorliegen. Vielen Dank.

Räume, Technik und Material

- Computer für die Teilnehmenden im Verhältnis 2:1
- Internetzugang für alle Rechner über einen aktuellen Browser (am besten Chrome)
- Freigabe für externe USB-Medien an den Rechnern
- Beamer und Projektionsfläche/Smartboard
- Internetfähiger Präsentationscomputer oder die Möglichkeit den Laptop des WL an den Beamer anzuschließen (HDMI-Anschluss)
- Lautsprecher
- für Praxisteil Scratch: bei schwacher Bandbreite ggf. vorher Scratch auf den Rechnern installieren:
<https://scratch.mit.edu/scratch2download/>
- für Praxisteil Calliope Mini: Calliope Minis für die Teilnehmenden im Verhältnis 2:1 (können ggf. gestellt werden)

Bei Rückfragen melden Sie sich gerne jederzeit:

Projektteam erlebe IT

info@erlebe-it.de