

Tool-Check | LearningApps

Digitale Übungsaufgaben erstellen und einbetten

Was ist LearningApps?

Mit LearningApps können einfach und in kurzer Zeit digitale Aufgaben und multimediale Übungen, sogenannte Apps erstellt werden, die als Bausteine in Unterrichtsstunden eingesetzt werden können (Microlearning). LearningApps ist einfach zu bedienen, so dass Schülerinnen und Schüler auch selbst eigene Aufgaben erstellen können.

Wofür kann LearningApps eingesetzt werden?

- Üben & Anwenden
- Feedback & Lernerfolgskontrolle
- Wiederholung

Wie nutzt man LearningApps?

Die Erstellung einer App erfolgt auf der Website www.learningapps.org. Für die Erstellung muss ein Benutzerkonto angelegt werden. Man kann aus verschiedenen Vorlagen und Aufgabentypen wählen, z.B. Zuordnungsaufgaben, Kreuzworträtsel oder freie Textantworten. Auch Bilder, Videos und Audiodateien können hinzugefügt und direkt auf der Plattform bearbeitet werden. Nach dem Erstellprozess kann die App per Link oder automatisch erzeugtem QR-Code eingebettet werden. Für das Lösen der Aufgaben ist keine Registrierung notwendig. Lehrkräfte können Klassen anlegen und so den Fortschritt der Schülerinnen und Schüler bei der Bearbeitung einsehen. In diesem Fall ist eine Registrierung der Schülerinnen und Schüler notwendig.

Welche Technik wird benötigt?

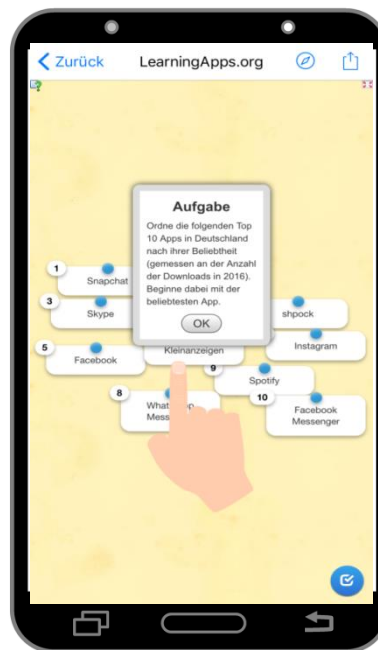
- Zum Erstellen: einen internetfähigen Computer und ggf. einen Drucker, um die QR-Codes auszudrucken
- Für das Lösen: Smartphones/Tablets mit Internetzugang und ggf. einem QR-Code Scanner oder PCs mit Internetzugang.

Wie kann LearningApps eingebettet / Ergebnisse gesichert werden?

- Teilen per Link oder Vollbild-Link oder automatisch erzeugtem QR-Code
- Einbetten in Website und LMS über Link möglich

Welche Nachteile gibt es?

- Nicht bei allen App-Typen kann man in der Klassenübersicht einsehen, ob die Aufgaben richtig gelöst wurden



Tool-Check LearningApps

kostenlos	✓
ohne Registrierung für LK	✗
ohne Registrierung für SuS	✓
browserbasiert	✓
Android und iOS App	✗
offline verfügbar	✗
werbefrei	✓

Datenschutz und Privatsphäre

- Personendaten im persönlichen Profil (Log-In Name, ggf. Name) werden auf der Website veröffentlicht
- Für Lehrkräfte Registrierung mit Log-In-Namen (ggf. Pseudonym) und E-Mailadresse notwendig
- Sichtbarkeit der Apps kann eingestellt werden (öffentlich/privat)

Einsatzbeispiele für den Unterricht

- Geographie: Zuordnung von Städten, Flüssen etc. auf Karten
- Mathematik: Quiz zur Prozentrechnung
- Sprachen: Quiz mit Verständnisfragen zu einem in die App eingebundenen Video
- Deutsch: Zuordnung der passenden Zeitform zu Bildern

